

2021年10月6日  
フューチャー イノベーション フォーラム

## 「デジタルの日」に学ぼう！ 「二進数」を楽しく学べるコンテンツ「webで学ぼう！」公開中 コンピューティングの基礎「0」と「1」で時限爆弾を解除せよ！

フューチャー イノベーション フォーラム（代表：金丸恭文・フューチャー株式会社社長兼社長、以下 F I F）は、コンピューティングの基礎である「二進数」について楽しく学べる学習コンテンツ「webで学ぼう！」を F I F 公式サイト（<https://www.fif.jp>）で公開しています。

F I F は、フューチャー株式会社が運営する社会貢献団体として今年で設立 15 周年を迎え、これまでにのべ 6,400 名を超える方々に参画いただいています。設立当初より最新のテクノロジーをテーマとしたセミナーやワークショップを開催し、子どもたちへ向けたコンピューティングプログラムにも力を入れています。今年の 10 月 10 日、11 日は、デジタルに触れ、使い方や楽しみ方を見つける日として新設された記念日「デジタルの日」です。F I F では、「新型コロナウイルスの経験と医療 DX の可能性」と題したオンラインセミナーを開催し、競技プログラミングコンテスト「HACK TO THE FUTURE for Youth +」を開催するほか、子どもたちが「デジタル」に触れるきっかけとして活用してくれることを期待し、学習コンテンツ「webで学ぼう！」を公開しています。

「webで学ぼう！」は、F I F が 2010 年に小学校にて実施した出張授業「デジタルってなんだろう？」をもとに構成した学習コンテンツです。まず、コンピュータがあらゆる情報のやりとりを「0」と「1」で行うことを学習し、次に、かき氷のトッピングを例に「なし」を「0」、「あり」を「1」に置き換えることで複数パターンのかき氷が表現できることを学び、「二進数」の考え方を理解します。最後は応用編として、制限時間内に 3 桁の暗証番号を「0」「1」の「二進数」に変換することで爆弾を解除するゲームに挑戦します。現在日本では、高校「数学 A」で「二進数 (n 進法)」を学習しますが、「二進数」をより早い段階から楽しく学ぶことで、IT への理解と関心を高めてもらうことが狙いです。

F I F は、今後も多くの子どもたちに良質なコンテンツとテクノロジーに触れる場を提供することで、SDGs のゴール 4「質の高い教育をみんなに」の達成に貢献します。

1	なし	なし	なし	0	0	0	= 0
2	なし	なし	あり	0	0	1	= 1
3	なし	あり	なし	0	1	0	= 2
4	なし	あり	あり	0	1	1	= 3
5	あり	なし	なし	1	0	0	= 4
6	あり	なし	あり	1	0	1	= 5
7	あり	あり	なし	1	1	0	= 6
8	あり	あり	あり	1	1	1	= 7

置きかえ  
なし → 0  
あり → 1

だい 1 ステージ  
暗証番号は3つ。下の青いボックスに出る数字を「0」「1」に置きかえて解除せよ！さあ、スタートボタンをおしてはじめよう！  
\*0から7までの数字が出てくるので、「0」「1」で表してみよう！  
3つとも答えがわかったら、「答える」ボタンをクリックしてね。

7 5 1  
000 101 001  
答える  
制限時間は90秒。あわてないで落ち着いて考えて！

webで学ぼう！ <https://www.fif.jp/kids/manabo>

■ 本件に関するお問い合わせ先 F I F 事務局  
TEL : 03-5740-5817 Mail : [forum@future.co.jp](mailto:forum@future.co.jp)  
URL : <https://www.fif.jp> facebook : <https://www.facebook.com/fif.2006>