

2021年10月22日
フューチャー イノベーション フォーラム

デジタルの日 特別企画 オンライン競技プログラミング大会 「HACK TO THE FUTURE for Youth+」10月10日開催

フューチャー イノベーション フォーラム（代表：金丸恭文・フューチャー株式会社社長兼社長、以下F I F）は、本年創設された「デジタルの日」を記念して、2021年10月10日(日)にオンライン競技プログラミングコンテスト「HACK TO THE FUTURE for Youth^{プラス}」を開催しました。

フューチャーグループは 2018年から競技プログラミングコンテスト「HACK TO THE FUTURE」を開催し、そのなかで18歳以下のユース世代を対象とした「HACK TO THE FUTURE for Youth」を企画しています。今回はデジタルの日のコンセプトである「デジタルに触れ、使い方や楽しみ方を見つける日」に賛同した特別企画として、従来のユース企画から参加対象を小学生から大学院生および就業経験のない30歳未満の方にまでに拡大するとともに個人だけでなく最大3名のチーム参加もできる大会としました。コンテストは、最適解を効率的に求めることが困難とされる問題に対して、プログラミングの正確さやアルゴリズムを構成する力、問題の本質を見極めて論理的に解決する思考力で「できるだけ良い解」を導き、得点を競うマラソン形式で、279名（うちチーム参加は50組）が参戦し、オープン参加も含め総勢405名が、4時間にわたる熱戦を繰り広げました。

コンテスト終了後は、YouTubeによる問題解説のほか、バーチャルスペースサービス oViceを利用して交流会を行いました。参加者からは「メンバーで解法と実装を分担して挑むという戦術が取れ、協力して1つの問題を解く面白さを味わえた」「チームでのマラソンコンテストは初めてだったが、ビジュアライザが動かしやすく視覚的、直感的に楽しむことができた」「懇親会はオンラインでも様々な人と交流できたのが良かった」といった感想が聞かれました。

F I Fは、フューチャー株式会社が運営する社会貢献団体として今年で15周年を迎えました。設立以来、IT教育に注力し、活動の柱の一つである「Kids Innovation Lab」にはこれまでにのべ約3,200名が参加しています。今後も多くの子どもたちに良質なコンテンツを提供することで、SDGsのゴール4「質の高い教育をみんなに」の実現に寄与し、未来に貢献します。



オンライン懇親会場の様子



オンライン表彰式の様子

【開催概要】

開催日：2021年10月10日（日）13:15～19:00

参加者：279名（うちチーム参加は50チーム）

※対象者は小学生～大学院生、および就業経験のない30歳未満の方。

年齢対象外のオープン参加を含むと総勢405名が参加。

形式：オンライン

プログラム：開会式、プログラミングコンテスト（4時間）、問題解説、表彰式・懇親会（任意）

共催：フューチャー株式会社、フューチャー イノベーション フォーラム



■ 本件に関するお問い合わせ先

F I F 事務局

TEL : 03-5740-5817

Mail : forum@future.co.jp

URL : <https://www.fif.jp>

facebook : <https://www.facebook.com/fif.2006>