

2026 年 2 月 17 日
フューチャー イノベーション フォーラム

FIF×CURIOSITY「デザインの世界に触れてみよう 2026」 スマホの光をデザインしよう | ランプシェード作り 3 月 27 日(金)・小学 5 年生～中学 3 年生の参加者募集

フューチャー株式会社(本社:東京都品川区、代表:会長兼社長グループ CEO 金丸恭文)が運営する社会貢献団体フューチャー イノベーション フォーラム(事務局:東京都品川区、以下FIF)と、同グループ企業の株式会社キュリオシティ(本社:東京都渋谷区、代表:グエナエル・ニコラ、以下 CURIOSITY)は、3 月 27 日に CURIOSITY 本社にて、ワークショップ「デザインの世界に触れてみよう 2026」を開催します。また、本日より対象となる小学 5 年生から中学 3 年生※¹までの参加者 10 名をFIF公式サイト(<https://www.fif.jp>)にて募集します。

FIFと共に企画、運営を担う CURIOSITY は、フランス出身のデザイナー、グエナエル・ニコラが 1998 年に東京で立ち上げたデザインスタジオです。家具や化粧品パッケージをはじめ、昨年リニューアルした「コーチ 銀座」をはじめ国内外のラグジュアリーブランドの店舗などの空間デザインを手がけ、世界的にも高い評価を得ています。第 2 回を迎える本ワークショップは STEAM 教育の Arts※²を実践する場として開催します。和紙を使ったスマートフォン用ランプシェードを制作する過程で、デザインの社会的役割を学び、身近なモノがアートに変わる驚きや、自由な発想を形にする楽しさ、そして表現する喜びを体験してもらいます。また、制作した作品の発表やデザイナーとの対話をつうじて、デザインに対する思考や姿勢を学び、将来について考えるきっかけを提供します。

FIFは 2006 年の設立以来、様々な企業・団体と連携し社会貢献活動に取り組んできました。活動の柱の一つである「Kids Innovation Lab」にはこれまでにのべ約 4,300 名が参加しています。今後も多くの子どもたちにプログラムを提供することで、SDGs のゴール 4「質の高い教育をみんなに」の実現に貢献します。

※1 開催日時点の学年が対象です。

※2 文部科学省では、従来の STEM(Science, Technology, Engineering, Mathematics)に加えて、芸術、文化、生活、経済、法律、政治、倫理等を含めた広い範囲で A (Arts)を定義し、各教科等での学びを活用しながら実社会での問題発見・解決に生かしていくための横断的な学習を推進しています。

https://www.mext.go.jp/a_menu/shotou/new-cs/mext_01592.html

【実施概要】

日時：2026 年 3 月 27 日(金) 14:00～16:30

会場：株式会社キュリオシティ 本社オフィス(渋谷区)

対象：小学5年生～中学3年生

定員：10名 ※応募者多数の場合は抽選となります。

参加費：無料 ※会場までの交通費は各自ご負担ください。

応募期間：2026 年 2 月 17 日(火)～3 月 18 日(水)

応募方法：FIF公式サイト(<https://www.fif.jp>)の

申込専用ページからお申し込みください。

プログラム：1. デザインについて考えてみよう

2. デザインに挑戦してみよう(ランプシェードの制作体験)

3. 自分の作品を披露してみよう

4. ニコラ社長の話を聞こう、質問してみよう

共催：株式会社キュリオシティ、フューチャー イノベーション フォーラム

協力：フューチャー株式会社、フューチャーアーキテクト株式会社

後援：渋谷区教育委員会



【お問い合わせ】 FIF事務局 お問い合わせフォーム:<https://www.fif.jp/apps/contact/>

URL: <https://www.fif.jp> Facebook: <http://www.facebook.com/fif.2006>